

Kophonologien & Unterspezifikation: Bijagó

Jochen Trommer

jtrommer@uni-leipzig.de

Universität Leipzig
Institut für Linguistik

Einführung in die Phonologie – WS 2006/2007

Vokalsystem des Bijagó

[+hoch –tief]	i	u	
[–hoch –tief]	e ɛ	o ɔ	[+ATR] [–ATR]
[–hoch +tief]	a		

→ nur bei mittleren Vokalen [ATR]-Kontrast

Vokalsystem in OT: hohe Vokale

Input: i

	*[+hoch-ATR]	*[+tief+ATR]	IDENT [ATR]
a.  i	*!		*
b.  i			

Input: I

	*[+hoch-ATR]	*[+tief+ATR]	IDENT [ATR]
a.  I	*!		
b.  I			*

Vokalsystem in OT: tiefe Vokale

Input: a

	*[+hoch-ATR]	*[+tief+ATR]	IDENT [ATR]
a. ə		*!	*
b. a			

Input: ə

	*[+hoch-ATR]	*[+tief+ATR]	IDENT [ATR]
a. ə		*!	
b. a			*

Vokalsystem in OT: mittlere Vokale

Input: ε

	*[+hoch-ATR]	*[+tief+ATR]	IDENT [ATR]
a. e			*!
☞ b. ε			

Input: e

	*[+hoch-ATR]	*[+tief+ATR]	IDENT [ATR]
☞ a. e			
b. ε			*!

[ATR]-Harmonie bei mittleren Vokalen

è-síŋè	“Kuh”
è-sé:gì	“Kokonuss”
è-bo:tsu	“Hund”

ɛ-mé:ni	“Python”
ɛ-pàdùmá	“Fliege”
ɛ-tsònts	“Hühnchen”

ähnlich für o-/ɔ-

Bijagó: Wurzel-Dominanz

Input: e-segi

	IDENT ^{ATR} Root	AGR [ATR]	IDENT ^{ATR} Affix
a. ε-se:gi		*!	*
☞ b. e-se:gi			

Input: e-tsɔnts

	IDENT ^{ATR} Root	AGR [ATR]	IDENT ^{ATR} Affix
a. e-tsɔnts		*!	*
b. e-tsɔnts	*!		
☞ c. ε-tsɔnts			

Problem: Disharmonische Wurzeln

è-síŋè	“Kuh”
è-sé:gì	“Kokonuss”
è-bo:tsu	“Hund”

è-mé:ní	“Python”
è-pàdùmá	“Fliege”
è-tsònts	“Hühnchen”

Wurzel-Dominanz schlägt AGR

Input: e-mε:ni

	IDENT ^{ATR} _{Root}	AGR [ATR]	IDENT ^{ATR} _{Affix}
a. e-me:ni	*!	*	
b. e-mε:ni		**!	
☞ d. ε-mε:ni		*	*

Hohe und tiefe Affixe harmonieren nicht

i-se:gi "Kokosnüsse"

i-kèntsó "Tätowierungen"

ù-kóbù "Wunde"

ù-bò "Nacken"

ka-ké:dì "Stössel"

ka-nèkpó "Taube"

Problem: Nicht-harmonisierende Affixe

Input: u-bo

	IDENT ^{ATR} _{Root}	AGR [ATR]	IDENT ^{ATR} _{Affix}
a. u-bo	*!		
☛ b. u-bo		*!	
☛ c. u-bo			*

Input: u-bo

	*[+hoch-ATR]	IDENT ^{ATR} _{Root}	AGR [ATR]	IDENT ^{ATR} _{Affix}
b. u-bo	*!			*
a. u-bo		*!		
☛ c. u-bo			*	

Alternative Reparatur: Änderung von [hoch]

Input: u-bɔ

	*[+hoch-ATR]	ID _{Rt} ^{ATR}	AGR [ATR]	ID _{Aff} ^{ATR}
b. u-bɔ	*!			*
a. u-bo		*!		
☞ c. u-bɔ			*!	
👉 d. o-bɔ				*

	ID ^{hoch}	*[+hoch-ATR]	ID _{Rt} ^{ATR}	AGR [ATR]	ID _{Aff} ^{ATR}
b. u-bɔ		*!			*
a. u-bo			*!		
👉 c. u-bɔ				*	
👉 d. o-bɔ	*!				*

Affixe mit 3 Varianten

[+ATR]

[−ATR]

[+hoch]

kù-tí:ti “Inseln”

kú-nù “Knie”

[−hoch]

kò-rè:díà “Netze”

kó-pónò “Narbe”

kò-pédè “Erdnuss”

kò-bày “Flügel”

Problem: Affixe mit 2 Varianten

[+ATR]

[+hoch] ó-ntsitse “jüngeres Kind”

[–hoch] ó-me:βi “Mann”

[–ATR]

kó-kàntò ‘Frau’

Lösungsansatz 1: Kophonologien

- ▶ Jedes Affix hat seine eigene Phonologie
- ▶ unterschiedliche Constraint-Rankings je nach Affix

Lösungsansatz 1: Kophonologien

Input: o-ntsitse (2 Varianten)

	ID ^{hoch}	AGR [hoch]
a. u-ntsitse	*!	
☞ b. o-ntsitse		*

Input: ko-titi (3 Varianten)

	AGR [hoch]	ID ^{hoch}
☞ a. ku-titi		*
b. ko-titi	*!	

Lösungsansatz 2: Unterspezifikation

Affix mit 2 Varianten	[–hoch –tief +rund]
Affix mit 3 Varianten	[–tief +rund]

IDENT [hoch]	In Input und Output sollten die Werte entsprechender Segmente für [hoch] identisch sein
---------------------	---

Input	Output	
[–hoch]	[+hoch]	*
[+hoch]	[–hoch]	*
[]	[–hoch]	✓
[]	[+hoch]	✓

Lösungsansatz 2: Unterspezifikation

Input: [-hoch –tief +rund]-ntsitse (2 Varianten)

	ID ^{hoch}	AGR [hoch]
a. u-ntsitse	*!	
☞ b. o-ntsitse	*	

Input: [–tief +rund]-titi (3 Varianten)

	ID ^{hoch}	AGR [hoch]
☞ a. ku-titi		*!
b. ko-titi		

Unterspezifikation+: Affixe mit totaler Vokalharmonie

nì-kínà "Jahr"

nù-kúbè "Axt"

nè-ké:kè "Ei"

né-njè "Blut"

nò-kó:kò "Hüfte"

nó-tó:kò "Brust"

nà-tsà:pé "Stuhl"

→ Vokal = []