

Beschreibung für die Einrichtung zur Android App Programmierung

Anleitung

1. Rad Studio starten
2. Ein Neues Projekt anlegen (Mobile FireMonkey Anwendung)
3. Geräte-Typ:
 - 3.1. Reales Gerät:
 - SDK Manager.exe starten (siehe unten), dort Extras/Google USB Driver Installieren
 - Gerät über USB mit dem Desktop verbinden
 - auf dem Gerät die Entwickleroptionen und das USB-Debugging anschalten
 - unter dem Gerätemanager (Windowstaste + r, devmgmt.msc) das neu erscheinende unbekannte Gerät auswählen und Treibersoftware aktualisieren, Auf dem Computer nach Treibersoftware suchen, Aus einer Liste von Gerätetreibern auf dem Computer auswählen, Datenträger, Durchsuchen und unter:
C:\Users\Public\Documents\RAD Studio\12.0\PlatformSDKs\adt-bundle-windows-x86-20130522\sdk\extras\google\usb_driver
Die Datei "android_winusb.inf" auswählen, danach den Treiber Android Composite ADB Interface Installieren.
 - 3.2. Virtuelles Gerät:
 - AVD Manager.exe starten (siehe unten) und unter dem Reiter Android Virtual Devices auf den Button New klicken:
 - o AVD Name eingeben (z.B. MyOwnAVD)
 - o Gerät auswählen (z.B. Nexus 10)
 - o Ziel OS aussuchen (z.B. Android 4.2.2)
 - o CPU Architektur bestimmen (z.B. ARM v7a)
 - o Skin wählen (z.B. WSVGA)
4. In Delphi die Zielplattform aktualisieren und auf das entsprechende Gerät wechseln
5. Programmiertes App-Programm in Delphi starten.

Wissenswertes

- Delphi Unterstützt nur Android bis einschließlich zur Version 4.3.1 (API 18)
- Delphi Unterstützt nur die ARM-Architektur und leider nicht Intel Atom (die mit HAXM deutlich flüssiger läuft)
- Create new AVD Einstellungen:
 - Snapshot ermöglicht einen deutlich verkürzten Systemstart
 - Use Host GPU verringert die Verzögerungen im Emulator
- Unter dem Verzeichnis:

„C:\Users\Public\Documents\RAD Studio\12.0\PlatformSDKs\adt-bundle-windows-x86-20130522\sdk“

- o SDK Manager.exe:
 - um z.B. mehr oder aktuellere API's zu installieren
 - Zusatzprogramm Dienste (wie HAXM)
 - Android USB Treiber der für die Verbindung zu realen Geräten benötigt wird.
- o AVD Manager.exe:
 - um eine Virtuelle Android Maschine zu erstellen und zu Konfigurieren