

Medienpädagogischer Workshop für die Thüringer Landesmedienanstalt

Am 29.04.2008 hat die ComputerSpielSchule Leipzig für MitarbeiterInnen der Thüringer Landesmedienanstalt einen Workshop zum Thema „Computer- und Videospiele“ durchgeführt.

Teilgenommen haben insgesamt 11 MedienpädagogInnen, die größtenteils keine Vorerfahrungen mit Computer- und Konsolenspielen hatten. Ziel der Veranstaltung war die Ausbildung von Multiplikatoren, die sich bei ihrer zukünftigen Arbeit mit diesem Thema beschäftigen.

Die Veranstaltung dauerte ca. 6 Stunden und umfasste sowohl einen theoretischen Einstieg in das Thema, als auch das angeleitete Spielen. Die TeilnehmerInnen hatten ebenfalls ausreichend Zeit für Pausen und Gespräche mit den Experten. Sie wurden mit folgenden Themen in die Welt der Computer- und Videospiele eingeführt, um das anschließende eigene Erleben besser einordnen zu können:

- Computerspielgenres- und Plattformen
- Jugendmedienschutz bei Computerspielen
- Kompetenzen in Computerspielen
- Einblicke in World of Warcraft

Beim selbstständigen Spielen konnten folgende Produkte ausprobiert werden: *CounterStrike Source*, *Anno 1701*, *Guitar Hero III* und *Wii Sports*. Abschließend hatten die TeilnehmerInnen die Möglichkeit den Workshop zu reflektieren.