

## Leipziger Buchmesse (März 2009)

Auf der Leipziger Buchmesse 2009 präsentierte sich die ComputerSpielSchule Leipzig mit einem eigenen Messestand. Ziel dieses öffentlichen Auftritts war es, den kleinen und großen Besuchern die Idee der ComputerSpielSchule näherzubringen, indem sie u.a. selbst die Welt der Spiele erleben konnten. Medienpädagogisch begleitet probierten Eltern und Kinder gemeinsam verschiedene Konsolenspiele aus. Jugendmedienschutzfragen rund um Computer- und Konsolenspiele, z.B. zu den verschiedenen USK-Einstufungen, wurden von den MitarbeiterInnen der ComputerSpielSchule beantwortet.



Auch die Leipziger „SpieL.E.tester“ standen den Besuchern mit ihrem Expertenwissen bei Fragen zu speziellen Computerspielen zur Verfügung. Gleichzeitig stellten sie ihr Projekt sowie ihre eigens erstellte Rankingliste der zehn besten Computerspiele auf der Buchmesse vor. Dies geschah direkt am Messestand und in Vorträgen auf der Bühne im Jugendforum. Die Messe diente ihnen außerdem als Plattform für einen im Rahmen des Projektes durchzuführenden Hörfunk-Workshop.

Dabei war es beispielsweise Aufgabe der 11- bis 15-jährigen Interviews und Umfragen zum Thema Computerspiele mit Fachleuten sowie Besuchern der Buchmesse durchzuführen.

