

Projekttag im Jugendclub „Neue Welle“ Schkeuditz (Juni 2009)

Im Rahmen der „Woche der Menschlichkeit-Medien mit allen Sinnen“ führten wir im Jugendclub *Neue Welle* in Schkeuditz einen Projekttag zum Thema Computer- und Konsolenspiele durch.

Einführend wurde mit den TeilnehmerInnen über ihre Spielerfahrungen diskutiert, um sie für das Thema zu sensibilisieren. Hier sollten die Jugendlichen zunächst ihre bevorzugten Spiele und Spielgenres nennen und sich über ihr Nutzungsverhalten austauschen.



Durch diese Eingangsdiskussion wurden die Jugendlichen für das Anliegen des Projekts gewonnen.



Im Anschluss daran wurden den Jugendlichen Kenntnisse über die verschiedenen Kategorisierungen (Anzahl der Spieler, Perspektive und Genres) vermittelt. Besonders die Computerspielgenres der USK wurden thematisiert. Außerdem wurde ein Fragebogen vorgestellt, den die Teilnehmer im weiteren Verlauf des Projekts in Gruppen ausfüllen sollten.

Mit dem vermittelten Wissen fanden sich die Jugendlichen paarweise zusammen, um sich mit einem Computer- oder Konsolenspiel intensiv zu beschäftigen. Dazu spielten die Jugendlichen zunächst ca. 20 Minuten ein Spiel an. Nach dieser ersten Spielphase wurde der Fragebogen in den Gruppen ausgefüllt. Dies bot den Jugendlichen die Möglichkeit, Gedanken und Gefühle rund um das Spiel und das Spielerleben zu verbalisieren und zu fixieren. Um auch die Spiele der jeweils anderen Gruppen kennen zu lernen, folgte eine zweite Spielphase, in der auch die Spiele der jeweils anderen Gruppen angespielt wurden. Abschließend stellten die Gruppen die Ergebnisse ihres Fragebogens vor. Besonderes Augenmerk wurde hier auf die Einordnung der Spiele in ein Genre gerichtet. Da die Teilnehmer alle Spiele gespielt haben und somit auf einem Wissensstand waren, wurde es ermöglicht über die Ergebnisse der Fragebögen zu diskutieren; auch eventuelle Abweichungen bei der Einordnung in ein Genre konnten diskutiert werden.

