

"Computerspiele als Teil der Kreativindustrie" – eine ausländische Delegation vom Auswärtigen Amt besucht die ComputerSpielSchule (August 2009)

Am 22. August 2009 wurde die ComputerSpielSchule Leipzig von einer aus 13 Personen bestehenden ausländischen Delegation besichtigt. Die Delegation reiste eine Woche lang mit dem Motto "Computerspiele als Teil der Kreativindustrie" durch Deutschland. So besuchten sie unter anderem das Auswärtige Amt in Berlin und die *gamescom* in Köln. Den Abschluss der Reise bildete eine kleine Fortbildung in der ComputerSpielSchule Leipzig, wo die Teilnehmer in Empfang genommen wurden. In Vorträgen erfuhren die Teilnehmer die Ziele der ComputerSpielSchule und bekamen einen Einblick in das Spieletester-Projekt und die *Games Convention Online*. Anschließend bot die Fortbildung den TeilnehmerInnen die Gelegenheit, PC- und Konsolenspiele selbst zu erleben. Begeistert spielten sie unter anderem Anno – ein Highlight, da es ein in Deutschland programmiertes Spiel ist. Angeregte Diskussionen in kleinen Gruppen ermöglichten eine Vertiefung und wir hoffen auf Nachahmer in der ganzen Welt. Zum Abschluss ihres Aufenthaltes besichtigten die ausländische Gäste Leipzig und Umgebung, bevor sie wieder in ihre Heimatländer reisten.