

## Ferienaktionen im Sommerferienpass (Juli 2009)

Im Rahmen des Sommerferienpasses der Stadt Leipzig hat die ComputerSpielSchule Leipzig drei besondere Events angeboten.

### **USK 16-Party**

Am 16. Juli 2009 hatten die älteren Besucher der ComputerSpielSchule Leipzig endlich einmal die Gelegenheit, weitgehend ungestört ihre Fähigkeiten bei „ab 16“-Spielen unter Beweis zu stellen. Auch ein Bereich, in dem sich volljährige Gamer an Spielen ohne Jugendfreigabe der USK ausprobieren konnten, wurde eingerichtet. Zwischen 16 und 22 Uhr konnten die Gäste sich unter anderem in *CounterStrike Source*, *Call of Duty 4*, *Crysis* und anderen Titeln, bei denen es auch mal etwas rabiater zur Sache geht, messen.

Allein, zu zweit kooperativ oder auch mit noch mehreren Mit- bzw. Gegenspielern im LAN legten sich die Spieler ihre Strategien und Taktiken zurecht, um sich dann in den Kampf um Flaggen und Bomben zu stürzen oder die Welt vor dem virtuellen Bösen zu retten. Wer etwas Ruhe von den Kugeln und Raketen suchte, konnte die „Kämpfe“ auch auf der Rennstrecke austragen und sich bei *Need for Speed - Pro Street* hinter das Steuer allerlei PS-starker Rennwagen setzen oder bei *Trackmania* auf skurrilen Streckenkonstruktionen um Bestzeiten fahren.

### **Knack' den Highscore**

Am 21. Juli 2009 konnten BesucherInnen der ComputerSpielSchule Leipzig auf Highscore-Jagd gehen. Es galt in acht verschiedenen Wettbewerben die höchste Punktzahl zu erreichen um tolle Preise zu gewinnen. Gespielt wurden unter anderem *Guitar Hero World Tour*, *Rayman Raving Rabbids* und *Singstar*.

Bei einem besonderen Kreativwettbewerb mit *Spore* konnten die BesucherInnen ihre Experimentierfreude unter Beweis stellen und virtuell ihre eigenen Lebewesen kreieren. Ein besonderes Highlight war die *Trackmania*-Rallye, bei der es galt, auf vier außergewöhnlichen Rennstrecken als Erster durch die Ziellinie zu kommen.





### **Only for Girls**

Am 28. Juli 2009 hat die ComputerSpielSchule Leipzig einen speziellen Spieletag nur für Mädchen veranstaltet. Zwischen 10 und 14 Uhr konnten sie zahlreiche Computer- und Konsolenspiele ausprobieren. Darunter Spiele, die gerade bei Mädchen sehr beliebt sind, wie zum Beispiel *Die Sims 3*, *Lips* oder *Germany's Next Topmodel*. Es wurden aber auch u.a. *Trackmania Nations*, *Crazy Machines* gespielt. Während ihres Besuches wurden die Kinder und Jugendlichen ausschließlich von Mitarbeiterinnen der ComputerSpielSchule betreut. Somit war das Spielen in lockerer, ungezwungener Atmosphäre gegeben.