

GIGA-Maus Kinderjury 2009

Wie bereits in den letzten Jahren betreute auch in diesem Jahr die ComputerSpielSchule Leipzig (Universität Leipzig) die Kinderjury der GIGA-Maus.

Mit der GIGA-Maus werden jährlich Programme und Onlineangebote für Kinder und für die ganze Familie prämiert. Unter anderem werden Lernprogramme, Kreativprogramme, Kinder- und Familienangebote im Netz, sowie Spiele für PC und Konsolen schon zum 12. Mal genauer unter die Lupe genommen. Aus den zahlreich eingereichten Programmen wird der beste Titel des Jahres mit der "GIGA-Maus in Gold" prämiert. Neben der zehnköpfigen Fachjury, die sich aus Wissenschaftlern, Pädagogen, Psychologen, Fachjournalisten und Schülern zusammensetzt, gibt es eine Kinderjury.



Die Kinderjury bildete eine Gruppe von Grundschulkindern des Hortes „Gundorfer Sonnenkinder“, die bereits schon zum 2. Mal in den Sommerferien das große Angebot an Computer- und Konsolenspielen getestet haben. Es war gar nicht so einfach für sie, den Sieger zu ermitteln. Aber mit Hilfe des Fragebogens und der Betreuung durch die MitarbeiterInnen der ComputerSpielSchule konnte ihr Lieblingsspiel ermittelt werden. Dieses Spiel wurde schließlich mit dem "Kinderpreis der GIGA-Maus" auf der Frankfurter Buchmesse ausgezeichnet. Der Sieger in diesem Jahr wurde die Software „Fragenbär. Richtig konzentrieren – Das Gold von Pottmland“ vom Spielend Lernen Verlag.

Nicht nur den Kindern, sondern auch uns hat es wieder einmal richtig viel Spaß gemacht. Zumal wir immer wieder positiv überrascht sind, wie die Kinder die Computerspiele aus ihrer Sicht erleben und welche Spiele prämiert werden.