

Fortbildung für MitarbeiterInnen des ärztlichen und psychologischen Dienstes des Kreiswehrrersatzamts Leipzig (November 2009)

Am 03. November 2009 fand eine ganztägige Fortbildung zum Thema Computer- und Konsolenspiele in Theorie und Praxis für die MitarbeiterInnen des Kreiswehrrersatzamtes statt.

Nach der Begrüßung durch Prof. Dr. Hartmut Warkus erhielten die TeilnehmerInnen eine allgemeine Einführung in Computerspielgenres und Spieleplattformen und erfuhren etwas zur Faszination der Computer- und Konsolenspiele. Die Thematik des exzessiven Spielens und die Einflüsse der Computerspiele auf die soziale Interaktion von Jugendlichen bildeten hierbei einen Schwerpunkt.

Nach einer Pause durften die TeilnehmerInnen dann selbst zahlreiche Computer- und Konsolenspiele erleben. Dazu wurden sie in zwei Gruppen eingeteilt und durchliefen unterschiedliche Stationen. Die MitarbeiterInnen der ComputerSpielSchule Leipzig betreuten sie und leiteten sie zum Spielen an. So tauchten viele der TeilnehmerInnen erstmals in die virtuelle Spielwelt von *World of Warcraft* ein und gingen der Faszination dieses Spiels nach. Weiterhin erhielten sie einen Einblick in *Counter Strike: Source* und konnten sich ein eigenes Bild von dem viel umstrittenen Spiel machen. Nach der Mittagspause ging es für die TeilnehmerInnen mit Konsolenspielen weiter. Sie spielten *FIFA 10* auf der Xbox 360, *House of the Dead: Overkill* auf der Wii und *Need for Speed Shift* auf der Playstation 3.

Nach einer kurzen Pause hatten die TeilnehmerInnen die Möglichkeit, ihr Erlebtes zu reflektieren und über Gewalt in Computerspielen zu diskutieren. Anschließend bildete ein zweiter Teil der Wissensvermittlung den abschließenden Rahmen der Veranstaltung. Den TeilnehmerInnen wurden zum einen kompetenzförderliche Potentiale populärer Computerspiele und zum anderen psychologische Aspekte in Computerspielen vorgestellt. Eine 10-minütige Auswertung des gesamten Tages bildete den Abschluss der Fortbildungsveranstaltung.

