

Leipziger Buchmesse (März 2010)

Auch in diesem Jahr (18. bis 21. März 2010) war die ComputerSpielSchule Leipzig mit einem eigenen Stand auf der Leipziger Buchmesse vertreten. Viele BesucherInnen zeigten großes Interesse an dem Projekt und dem Thema Computer- und Konsolenspiele. Auch Fachbesucher wie JournalistInnen und LehrerInnen informierten sich über die Angebote der ComputerSpielSchule.



Vor Ort konnten die BesucherInnen in Gesprächen mit dem Standpersonal viel Wissenswertes erfahren und auch selbst an einer Konsole die unterschiedlichsten Spiele ausprobieren. Zur Auswahl standen u.a. *Wii Sports Resort*, *Boom Blox Smash Party* und *Big Brain Academy*. Besonders *Mario Kart Wii* löste bei Jung und Alt Begeisterung aus.



Am 19. und 21. März waren auch die „Leipziger Spiel.E.tester“ wieder dabei. Sie stellten ihr Projekt vor und betreuten die BesucherInnen während des Spielens.

