

Projekttag zum „Gesunden Umgang mit Computer- und Konsolenspielen“ an der Mittelschule West in Markkleeberg (März 2010)

Am 29. März 2010 veranstaltete die ComputerSpielSchule Leipzig einen Projekttag zum Thema „Gesunder Umgang mit Computer- und Konsolenspielen“ mit 22 Schülern zweier 7. Klassen der Mittelschule West in Markkleeberg.

Nach einer kurzen Einführung wurden die Teilnehmer in vier Gruppen eingeteilt und bekamen die Aufgabe sich aktiv mit einem Spiel auseinander zu setzen. Im Voraus hatte das Team der ComputerSpielSchule Leipzig vier Spiele ausgewählt, welche die Unterschiede verschiedener Computer- und Konsolenspiele



hinsichtlich Genre, Zeitaufwand und Spaßfaktor verdeutlichen sollten. Gespielt wurde das Strategiespiel *Anno 1701*, *Crayon Physics Deluxe* und das Browser-Game *Xhodon* auf dem PC sowie das Denkspiel *Boom Blox Smash Party* auf der Wii.



Nachdem sich die Schüler eine Stunde mit den Spielen beschäftigt hatten, wurden sie aufgefordert Aufgabenstellungen zu dem Spiel sowie zu dem Umgang mit PC- und Konsolenspielen zu bearbeiten und auf einem Flipchart zu visualisieren.

Um allen Teilnehmern des Projekttages einen Überblick über die anderen Gruppenarbeiten zu geben, wurden die Ausarbeitungen gemeinsam vorgestellt. Auf der Basis dieser Präsentationen konnte in einer Diskussion eine Pro- und Kontraliste zum Thema „Computer- und Konsolenspiele“ und schließlich eine Regelliste zum Thema „Gesunder Umgang mit Spielen“ entstehen, welche als Grundlage für einen noch folgenden Elternabend dienen soll.

