

Fortbildung Erfurt (April 2010)

Im Rahmen der „Fachtagung zur Implementation des Kurses Medienkunde“ an der Universität in Erfurt, hat die ComputerSpielSchule am Samstag, den 17. April eine vierstündige Fortbildung durchgeführt. Neben zahlreichen anderen Angeboten zu Themen wie: *Sicher im Netz*, *Gestaltung einer Medienprojektwoche* oder *Whiteboards in der*



Schule hat die ComputerSpielSchule eine Fortbildung zum Thema „Einblicke in die Welt der Computerspiele – Kennenlernen und selbst ausprobieren“ angeboten. Mit vielen sehr interessierten Lehrern und Lehrerinnen kamen wir gleich von Beginn an ins Gespräch und beantworteten vielseitige Fragen.



Nach dem theoretischen Input in Form von zwei Vorträgen über die Genrekunde und die Faszination von Computerspielen konnte nach einer kleinen Pause die praktische Phase eingeleitet werden. Hier standen das Computerspiel „Counterstrike“, das Konsolenspiel „Wii SportsResort“ und verschiedene Spiele für den neuen *Nintendo DSi XL* im Vordergrund. Ziel war es, den LehrerInnen einen Einblick in die Welt der Computerspiele zu gewähren. Gerade der Egoshooter „Counterstrike“ bot nach dem eigenen Erleben des Spieles interessanten Gesprächsstoff, der in einem abschließenden Gespräch aus verschiedenen Blickwinkeln heraus diskutiert werden konnte.

Nach dem theoretischen Input in Form von zwei Vorträgen über die Genrekunde und die Faszination von Computerspielen konnte nach einer kleinen Pause die praktische Phase eingeleitet werden. Hier standen das Computerspiel „Counterstrike“, das Konsolenspiel „Wii SportsResort“ und verschiedene Spiele für den neuen *Nintendo DSi XL* im Vordergrund. Ziel war es, den LehrerInnen einen Einblick in die Welt der Computerspiele zu gewähren. Gerade der Egoshooter „Counterstrike“ bot nach dem eigenen Erleben des Spieles interessanten Gesprächsstoff, der in einem abschließenden Gespräch aus verschiedenen Blickwinkeln heraus diskutiert werden konnte.

