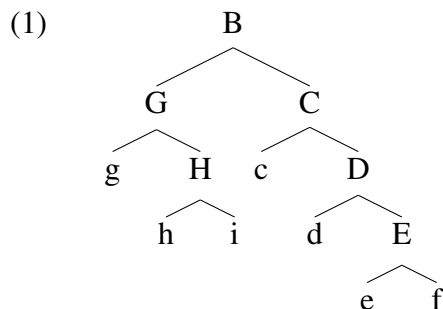


Modul 04-006-1003: Syntax
Aufgabenblatt 3

Aufgabe 1: C-Kommando



- Welche Knoten c-kommandiert *c* in (1)?
- Welche Knoten c-kommandiert C?
- Von welchen Knoten in (1) wird *c* c-kommandiert?
- Gibt es Instanzen von symmetrischem C-Kommando in (1)?

Aufgabe 2: Pronominalisierung

- Beschreiben Sie die Verteilung von Personalpronomen in den Beispielen (2)–(4) und stellen sie eine Personalpronomen-Generalisierung auf.

- | | | | | | |
|-----|-------------------|-----|---------------------|-----|---|
| (2) | a. *I kicked me. | (3) | a. I kicked you. | (4) | a. He kicked me. |
| | b. You kicked me. | | b. *You kicked you. | | b. He kicked you. |
| | c. He kicked me. | | c. He kicked you. | | c. He kicked her. |
| | | | | | d. *He _i kicked him _i . |

Aufgabe 3: Erweiterung der Personalpronomen-Generalisierung

- Muss die von Ihnen gewählte Formulierung der Generalisierung für Personalpronomen angesichts der Beispiele in (5) revidiert werden? Falls ja, tun Sie dies.

- (5)
- | | |
|----|--|
| a. | Horace _i knows [_S that Luna dislikes him _i]. |
| b. | Luna _i wishes [_S that everyone would praise her _i]. |
| c. | Bellatrix _i believes [_S that she _i is brilliant]. |

Aufgabe 4: Imperative

- Welche Hypothese über die Struktur von Imperativen legen die (6) und (7) nahe?

- | | | | |
|-----|----------------------|-----|---------------|
| (6) | a. Kick yourself! | (7) | a. *Kick you! |
| | b. *Kick myself! | | b. Kick me! |
| | c. *Kick himself! | | c. Kick him! |
| | d. *Kick ourselves! | | d. Kick us! |
| | e. *Kick themselves! | | e. Kick them! |

Aufgabe 5: Variablenbindung

- Welche Generalisierung über Variablenbindung legen (8-a,b) nahe? Machen Sie einen Vorschlag, wie man auf diesem Hintergrund erklären könnte, dass in (8-c) eine Lesart mit *er* als gebundene Variable möglich ist.

- (8) a. Jeder denkt, [s dass er geeignet ist].
b. Er denkt, [s dass jeder geeignet ist].
c. [s Dass er geeignet ist], denkt jeder.
d. Für jedes x , x eine Person, gilt: x glaubt, dass x geeignet ist.