

Übungsaufgabenblatt M-I

Experimentalphysik I, WS 2019/20

Dr. H. von Wenckstern

Ausgabe: 15. Oktober 2019

Abgabe: **22. Oktober 2019, 12:00 Uhr**

Geben Sie neben Ihrem Namen und Matrikelnummer auch Ihre Übungsgruppe auf dem Lösungsblatt an.

M01. Geben Sie die Taylorentwicklung

$$f(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{f^{(k)}(x)|_{x_0}}{k!} (x - x_0)^k \quad (\text{M1.1})$$

folgender Funktionen um den Punkt $x_0 = 0$ an:

- (a) der trigonometrischen Funktionen $\cos(x)$ und $\sin(x)$. **[3 Punkte]**
 (b) der Exponentialfunktion e^x **[2 Punkte]**
 (c) der Logarithmusfunktion $\ln(1 + x)$. **[2 Punkte]**

M02. Man bestimme die ersten partiellen Ableitungen von $f(x, y, z) = x^2 \cos(yz) + 2x$ an der Stelle $(2, 0, 1)$. **[3 Punkte]**

M03. Stellen Sie die folgenden Integralgleichungen nach den geforderten Größen um!

(a)

$$\int_{v_0}^{v_E} dv = \int_0^{T_0} \left(\frac{F_0}{m} - \frac{F_0}{mT_0} t \right) dt \quad (\text{M3.1})$$

Auflösen nach v_E **[2 Punkte]**

(b)

$$\int_{x_0}^{x_E} dx = \int_0^{T_0} \left(v_0 e^{-\left(\frac{t}{T_0}\right)} \right) dt \quad (\text{M3.2})$$

Auflösen nach x_0 **[2 Punkte]**

(c)

$$\int_{v_0}^{v_E} m dv = \int_0^{T_0} \left(\frac{F_0}{2} \left(1 - \cos\left(\pi \frac{t}{T_0}\right) \right) \right) dt \quad (\text{M3.3})$$

Auflösen nach F_0 **[2 Punkte]**

M04. Drei Vektoren $\vec{r}_A = (1, 1, -2)$, $\vec{r}_B = (-2, 7, 1)$ und $\vec{r}_C = (0, -4, 3)$ zeigen auf die entsprechenden Eckpunkte eines gewöhnlichen Dreiecks. Lösen Sie die folgenden Aufgaben ausschließlich mit Hilfe der Vektorrechnung!

- (a) Fertigen Sie von diesem Dreieck eine Skizze an. Beschreiben Sie jede der Seiten mit einem geeigneten Vektor ($\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$) in einem Kartesischen Koordinatensystem. Bestimmen Sie die entsprechenden Komponenten dieser Vektoren. **[1 Punkte]**
- (b) Bestimmen Sie den Betrag der Seitenlängen a,b,c. .5 **[1.5 Punkte]**
- (c) Berechnen Sie die Winkel zwischen den Seiten. .5 **[1.5 Punkte]**
- (d) Berechnen Sie das Vektorprodukt $\vec{x} = \vec{a} \times \vec{b}$. Bestimmen Sie den Betrag und die Richtung des Vektors \vec{x} . Zeichnen Sie den Vektor \vec{x} in ihre Skizze ein. Welche Bedeutung hat der Betrag des Vektors \vec{x} . .5 **[1.5 Punkte]**
- (e) Welche Fläche besitzt das Dreieck? Verwenden Sie dazu die Formeln für ein Dreieck und in einer zweiten Rechnung die Vektorrechnung. **[2 Punkte]**

Gesamt:

22 Punkte